

ກຸ່ມຊັ້ນປະຖົມ ແຕ່ຊັ້ນ CP ຫາ CM2

A : ຮຽນເພີ່ມ

- 1 : ລອຍນ້ຳ (CM) : ຝຶກເຕັກນິກການລອຍນ້ຳທີ່ຖືກຕ້ອງ ທີ່ສະລອຍນ້ຳຂອງໂຮງຮຽນ (HADXAYKHAO).
- 2 : ກິລາບານບ້ວງ (CP-CM): ຫຼິ້ນນຳກັນ, ຫຼິ້ນຝ່າຍດຽວກັນ, ຫຼິ້ນແຂ່ງຂັນກັນ...
- 3 : ກິລາບານເຕະ : ຝຶກເຕັກນິກ ແລະ ທັກສະ ທີ່ເດີນກິລາໂຮງຮຽນ (HADXAYKHAO)
- 4 : ກາຍຍະສິນ (CP-CM) : ພັດທະນາການຄວບຄຸມຮ່າງກາຍດ້ວຍເຄື່ອງຫຼິ້ນ (ເຄື່ອງຫຼິ້ນປະຄອງໂຕ, ໂຍນບານ...).
- 5 : ປະດິດທັດຕະກຳ (CP-CM) : ມີເປົ້າໝາຍເພື່ອກະຕຸ້ນຄວາມຄິດສ້າງສັນ.
- 6 : ສ້າງເກມການລະຫຼິ້ນ (CP-CM): ສ້າງການຫຼິ້ນເກມເທິງແຜ່ນເກມໂດຍນັກຮຽນເອງໂດຍການເນັ້ນໄຊ້ຄວາມຄິດ, ການພິຈາລະນາ, ກຳນົດນຳກັນກົດລະບຽບຂອງເກມ.
- 7 : ຮຽນແຕ້ມ ແລະ ແຕ້ມຮ່າງຮູບກາຕູນ (CE-CM) : ພັດທະນາວິທີການແຕ້ມຮູບ ແລະ ການຮ່າງແບບແຕ້ມຮູບຢ່າງສ້າງສັນ.
- 8 : ລະຄອນຫຸ່ນເງົາຕຸກກະຕາ ລະຄອນໃນເງົາມິດ (CE1-CM) : ສ້າງ ແລະ ສະແດງດ້ວຍຕົນເອງລະຄອນຫຸ່ນເງົາຕຸກກະຕາໃນເຊົາມິດ.
- 9 : ປະດິດລະຄອນຫຸ່ນຕຸກກະຕາ (CE2-CM): ປະດິດຫຸ່ນຕຸກກະຕາໂດຍອີງຕາມນິທານ ຫຼື ເລື່ອງລາວໃດໜຶ່ງ.
- 10 : ຮຽນສິລະປະ (CP-CM) : ພັດທະນາຄວາມຄິດສ້າງສັນ ແລະ ຄວາມຄິດທີ່ງົດງາມຂອງເດັກ.
- 11 : ຮຽນພັບເຈ້ຍໃຫ້ເປັນຮູບຕ່າງໆ (CP-CM) : ຮຽນສິລະປະການພັບເຈ້ຍ ເຕັກນິດຈາກປະເທດຍີ່ປຸ່ນ.
- 12 : ຮຽນຫຼິ້ນລະຄອນເວທີ (CE -CM) : ກະຕຸ້ນໃຫ້ມີຄວາມມ່ວນຊື່ນ ມີຄວາມເອົາໃຈໃສ່ ແລະ ມີສະມາທິໃນການສະແດງເປັນຕົວລະຄອນໃດໜຶ່ງ.
- 13 : ຫຼິ້ນໝາກດ້າມ (CE2-CM) : ຮຽນພື້ນຖານເຕັກນິກການຫຼິ້ນເກມໝາກດ້າມ.
- 14 : ດົນຕີ ແລະ ຮ້ອງເພງ (CE1-CM): ເພື່ອກະຕຸ້ນການຟັງ ແລະ ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງສຽງດົນຕີ ແລະ ການຕີຄວາມ.
- 15 : ນິທານ (CP- CE) : ເພີ່ມທັກສະການຟັງ, ການມີສະມາທິກັບພາສາເວົ້າ ແລະ ໄວຍະກອນ. ກະຕຸ້ນໃຫ້ມີຄວາມຄິດສ້າງສັນ ແລະ ຈົນຕະນາການຕາມນິທານທີ່ໄດ້ຟັງ.
- 16 : ຮຽນຮູ້ທັກສະການກະຕຸ້ນຮ່າງກາຍໂດຍການສະແດງອອກມາ (CP-CE) : ພັດທະນາຄວາມເຊື່ອໝັ້ນໃນໂຕເອງ ແລະ ຮູ້ຟັງຄວາມຕ້ອງການຂອງຮ່າງກາຍ.
- 17 : ກິລາຢູໂດ : ຝຶກເຕັກນິກກິລາຢູໂດທີ່ຖືກຕ້ອງ.

17.1- ຂັ້ນເລີ້ມຕົ້ນ / 17.2- ຂັ້ນປານກາງ/ 17.3 - ຂັ້ນເກົ່ງ

22 : ຮຽນເຮັດອາຫານ (CE-CM) : ຝຶກເຮັດເຂົ້າໜົມຫວານ ຫຼື ອາຫານຄາວ ໂດຍຈະໄຊ້ເວລາ 2 ຊົ່ວໂມງ.

- 18 : ຫຼາກຫຼາຍກິລາ : ຕອນປ່າຍຖືກແບ່ງອອກເປັນ 2 ພາກ ;
- ພາກທີ 1 ນັກຮຽນຈະປ່ຽນຜຽນເຮັດ 2 ຫຼື 3 ກິດຈະກຳທີ່ກ່ຽວກັບການເສີມທັກສະ...
 - ພາກທີ 2 ນັກຮຽນຈະຫຼິ້ນກິລາເປັນກຸ່ມກາງແຈ້ງ ຫຼື ໃນຫວັງຮຽນ.

19: ຫຼາກຫຼາຍກິດຈະກຳສຳລັບວັນພຸດຕອນປ່າຍ :

- 19.1- ຮຽນຫຼິ້ນລະຄອນເວທີ (CE-CM) : ກະຕຸ້ນໃຫ້ມີຄວາມມ່ວນຊື່ນ ມີຄວາມເອົາໃຈໃສ່ ແລະ ມີສະມາທິໃນການສະແດງເປັນຕົວລະຄອນໃດໜຶ່ງ.
- 19.2- ປະດິດທັດຕະກຳດ້ວຍສິ່ງຂອງເຫຼືອໄຊ້: ກະຕຸ້ນຄວາມຄິດສ້າງສັນ, ຮຽນຮູ້ເຕັກນິກໃໝ່ໆ, ຮວບຮວມ, ຕັດ, ຕິດ ສິ່ງຂອງປະຈຳວັນທີ່ເຫຼືອໄຊ້ໃຫ້ສາມາດນຳມາໄຊ້ໄດ້ໃໝ່ .
- 19.3- ຮຽນພັບເຈ້ຍໃຫ້ເປັນຮູບຕ່າງໆ (CP-CM) : ຮຽນສິລະປະການພັບເຈ້ຍ ເຕັກນິດຈາກປະເທດຍີ່ປຸ່ນ.
- 19.4- ຮຽນເຕັ້ນ (CP-CM) : ພັດທະນາຄວາມໝັ້ນໃຈໃນໂຕເອງ. ເປີດກວັງສູ່ຮູບແບບການເຕັ້ນທີ່ຫຼາກຫຼາຍ.

ກຸ່ມຊັ້ນອານຸບານ (MS ແລະ GS):

ກິດຈະກຳ ໃນວັນພຸດຕອນປ່າຍ

- 20 : ຟັງນິທານ : ພັດທະນາການຟັງ, ສະມາທິ. ພາສາ ແລະ ໄວຍາກອນ. ສ້າງໃຫ້ມີຈົນຕະນາການ.
- 21 : ແຕ້ມຮູບ-ປະດິດ : ເຮັດກິດຈະກຳດ້ວຍຄວາມຄິດສ້າງສັນໂດຍການສ້າງສັນດ້ານສິລະປະ.

ກຸ່ມຊັ້ນມັດທະຍົມ

- ຮຽນຫຼິ້ນລະຄອນເວທີ : ກະຕຸ້ນໃຫ້ມີຄວາມມ່ວນຊື່ນໃນການສະແດງຮ່ວມກັນ. ຝຶກຊອ້ມການສະແດງໃດໜຶ່ງ.
- ຊັ້ນມັດທະຍົມຕົ້ນ (6ème-4ème)
 - ຊັ້ນມັດທະຍົມປາຍ THEATRE'HOFF (3ème-Terminale)

ກິດຈະການອກຫຼັກສູດທີ່ກ່ຽວກັບການສຶກສາ:

ໃນກອບຂອງກິດຈະການອກຫຼັກສູດໂຮງຮຽນຂໍສະເໜີທ່ານເຊັ່ນດຽວກັນກໍຄືຊົ່ວໂມງຮຽນເພີ່ມສຳລັບນັກຮຽນຊັ້ນປະຖົມ ເພື່ອຊ່ວຍສອນບົດຮຽນໃຫ້ເຂົ້າໃຈເລິກເຊິ່ງຂຶ້ນ. ການຈັດກຸ່ມນັກຮຽນຈັດຕາມລະດັບຊັ້ນຮຽນ.



ກິດລະບຽບສຳລັບການດຳເນີນກິດຈະການອກຫຼັກສູດການຮຽນ:

ກິດຈະກຳດັ່ງກ່າວຈະຖືກດຳເນີນການສອນກໍຕໍ່ເມື່ອມີຈຳນວນນັກຮຽນມາສະໝັກພຽງພໍ.

ສຳລັບກິລາຢູໂດໂຮງຮຽນຈະບໍ່ມີຊຸດກິລາໃຫ້.

ສຳລັບກິດຈະກຳກິລາໂຮງຮຽນຈະຂໍເບິ່ງໃບຢັ້ງຢືນສຸຂະພາບຂອງເດັກ. ພວກເຮົາຂໍໃຫ້ທ່ານຜູ້ປົກຄອງຈົ່ງກວດ ກາເບິ່ງໃຫ້ເດັກໃສ່ຊຸດກິລາທີ່ເໝາະສົມເຊັ່ນ :ເກີບກິລາ ເສື້ອຍືດ ໂສ້ງຂາສັ້ນ ພວກກັນແດດ ຊຸດກິລາ.

ເວລາດຳເນີນກິດຈະການອກຫຼັກສູດຈະຢູ່ໃນພາຍໃຕ້ການດູແລຂອງຜູ້ຝຶກສອນ ຈະມີການເອີ້ນຊື່ນັກຮຽນກ່ອນເລີ່ມ ກິດຈະກຳເພື່ອກວດສອບຈຳນວນ.

ຜູ້ປົກຄອງຂອງນັກຮຽນຊັ້ນອານຸບານຕ້ອງມາຮັບເອົາລູກຂອງຕົນໃນຫ້ອງຮຽນອານຸບານໃນຕອນທ້າຍຂອງຊົ່ວ ໂມງຮຽນກິດຈະກຳ.

ສຳລັບນັກຮຽນຊັ້ນປະຖົມພາຍຫຼັງເລີກຮຽນກິດຈະກຳຜູ້ຝຶກສອນຈະພານັກຮຽນມາລໍຖ້າຜູ້ປົກຄອງທີ່ເດີນທາງ ເຂົ້າຂອງໂຮງຮຽນຂໍໃຫ້ຜູ້ປົກຄອງລໍຖ້າຮັບລູກໃນຕອນໂມງເລິກ.

ກິດຈະກຳທີ່ຮຽນໃນວັນພຸດທ່ານສາມາດມາຮັບລູກທ່ານໄດ້ໂດຍກົງທີ່ເດີນຫຼິ້ນຊັ້ນປະຖົມຕັ້ງແຕ່ 16ໂມງ ແລະ ຈົນເຖິງ 17ໂມງ ໂດຍຕ້ອງແຈ້ງຜູ້ຝຶກສອນກິດຈະກຳໃຫ້ຊາບ.

ສ່ວນກິດຈະກຳທີ່ຮຽນອກໂຮງຮຽນພວກເຮົາຈະຮັບຜິດຊອບສິ່ງນັກຮຽນໄປທີ່ສະຖານທີ່ເຮັດກິດຈະກຳໂຮງຮຽນ ທີ່ຫາດຊາຍຂາວໂດຍລົດໂດຍລົດຮັບ-ສົ່ງຂອງໂຮງຮຽນ ແຕ່ຂາກັບຜູ້ປົກຄອງຕ້ອງໄປຮັບເດັກເອງທີ່ໂຮງຮຽນ

ຫາດຊາຍຂາວຕາມເວລາທີ່ລະບຸໄວ້ໃນຕາຕະລາງຮຽນກິດຈະກຳ.

ຈຳທີ່ສຸດທີ່ຜູ້ປົກຄອງຈະຕ້ອງມາຮັບລູກໃຫ້ຕົງເວລາພາຍຫຼັງເລີກຮຽນກິດຈະກຳ 16ໂມງ30 ຫຼື 17ໂມງ30.

ພາຍຫຼັງການສອນກິດຈະກຳຜູ້ຝຶກສອນມີກິດຈະກຳອື່ນອີກທີ່ຕ້ອງຮັບຜິດຊອບຖ້າຜູ້ປົກຄອງມາຮັບເດັກຊ້າ ທ່ານຈະຕ້ອງຈ່າຍຄ່າລ່ວງເວລາໃຫ້ຜູ້ຝຶກສອນ, ດັ່ງນັ້ນຈຶ່ງຮຽກຮ້ອງໃຫ້ຜູ້ປົກຄອງມາຮັບເດັກໃຫ້ຕົງເວລາ.

ມາຮັບຊ້າຫຼັງເລີກຮຽນກິດຈະກຳ 5ນາທີຂຶ້ນໄປ , ທຸກໆ15 ນາທີທີ່ກາຍ ຜູ້ປົກຄອງຕ້ອງຈ່າຍຄ່າລ່ວງເວລາ 5\$.

ຜູ້ປະສານງານກິດຈະການອກໂມງຮຽນ : ບຸນສຸກ ສິດທິວົງ
Tel: 020 77 17 63 93 – periscolaire@lfiv.org

ກຸ່ມກິດຈະກຳຂອງ LFIV

2018-2019

ຄ່າສະໝັກຕໍ່ປີການຮຽນ

1h ຕໍ່ອາທິດ 70\$

1h30 ຕໍ່ອາທິດ 100\$

2h ຕໍ່ອາທິດ 140\$

ວັນພຸດ ຄ່າສະໝັກທັງໝົດ 200\$

(ໃນມື້ນີ້ຜູ້ປົກຄອງສາມາດມາຮັບລູກຂອງທ່ານໄດ້ລະຫວ່າງ 16h ແລະ 17h).

ນັກຮຽນທຶນ : ຄ່າສະໝັກຄິດໄລ່ຕາມເປີເຊັນຂອງທຶນການສຶກສາທີ່ໄດ້ຮັບ.

ຂັ້ນຕອນການສະໝັກ

- 1- ຊຽນແບບຟອມສະໝັກສຳລັບລູກທ່ານແຕ່ລະຄົນ ແລະ ໃຫ້ມາສົ່ງທີ່ໂຮງຮຽນ ກ່ອນວັນພະຫັດທີ 6 ກັນຍາ .
- 2- ສຳລັບຜູ້ປົກຄອງທີ່ໄດ້ສົ່ງແບບຟອມສະໝັກແລ້ວ, ໃຫ້ທ່ານຈົ່ງມາຊຳລະຄ່າສະໝັກໃນວັນເສົາທີ 8 ກັນຍາ ມື້ດຽວເທົ່ານັ້ນ ແຕ່ 9h ຫາ 12h ທີ່ເດີນທາງເຂົ້າ ໂຮງຮຽນທີ່ທ່າເດືອ.